



REGLAMENTO DE DOMINO

CAPÍTULO I

DE LAS COMISIONES

ARTÍCULO 1: El campeonato tendrá dos clases de comisiones: organizadora y técnica.

CAPÍTULO II

DE LOS PARTICIPANTES E INSCRIPCIONES

ARTÍCULO 2: En el campeonato de dominó podrán tomar parte todos los inscritos desde los 50 años en adelante.

ARTÍCULO 3: Se jugará individual.

ARTÍCULO 4: Se jugará según las categorías acordadas del reglamento general.

ARTÍCULO 5: Si no se conforman los mínimos deportistas en cada categoría (6 participantes) se fusionará con la categoría siguiente, de manera ascendente, exceptuando las categorías de 75 a 79 años y de 80 y más.



CAPÍTULO III SISTEMA DE JUEGO

ARTÍCULO 5. El torneo se jugará a eliminación directa, de cada mesa clasificará el mejor: el primero de la mesa que llegue a 3 victorias.

ARTÍCULO 6: Ritmo de juego: 60 minutos máximo para cada mesa. En caso de transcurrir este tiempo y todavía ningún jugador haya llegado a las 3 victorias, ganará quien lleve más juegos ganados hasta ese momento, en caso de haber empate, se jugará una última partida con los jugadores implicados y así desempatar y conocer al ganador.

ARTÍCULO 7: El sistema de juego se realizará a través de rondas de eliminación directa; la cantidad de rondas previas a la final serán determinadas por el número de participantes en cada categoría.

ARTÍCULO 8: El torneo se realizará conforme a las reglas construidas por la organización de los juegos

ARTÍCULO 9: Las mesas de juego serán organizadas dependiendo el número de inscritos y disposición tanto de lugar como de fichas de juego.

ARTÍCULO 10: Cada mesa tendrá cuatro (4) puestos donde mínimo podrán estar hasta tres (3) deportistas programados.

ARTÍCULO 11: Las penas que sean impuestas por la comisión técnica a los deportistas, delegados, entrenadores y demás acompañantes serán las mismas establecidas en el reglamento general.



ARTÍCULO 12: Todo jugador que no esté presente 10 minutos después de la hora señalada para su comienzo, se declarará ausente para el partido en cuestión; por lo tanto será determinado como perdedor y excluido del torneo, y el tablero se jugará con el número de personas programadas y presentes.

ARTÍCULO 13: Los aspectos no contemplados en el presente reglamento, serán resueltos en última instancia, por el comité organizador o técnico según corresponda el caso. Los sistemas de juego podrán ser modificados dependiendo el número de inscritos en cada categoría.

REGLAMENTO DE JUEGO

Objetivo

Uniendo extremos con el mismo número, ser el primero en cantar ¡dominó!

Reglas de juego

Se colocan las fichas boca abajo y se procede a barajarlas. Cada jugador toma del montón el número de fichas correspondiente (7) y las coloca de pie, en hilera, de manera que solo pueda verlas el propio jugador:

El jugador con el doble más alto lo coloca sobre la mesa boca arriba.

El segundo jugador (jugador de la derecha al que inició) sitúa una ficha perpendicularmente al doble. El número del extremo de la ficha debe ser el mismo que el del doble.

El siguiente jugador puede elegir uno de los dos extremos abiertos de la hilera que se ha estrenado de fichas de dominó. Siempre hay que unir uno de los extremos libres con una ficha del mismo palo.

El turno implica una única tirada y va pasando de jugador en jugador siguiendo hacia la

Confa
XXI Juegos Deportivos
Nacionales y

VIII Juegos
Internacionales
para personas mayores



derecha.

Si un jugador no posee ninguna ficha que se corresponda con uno de los números de los extremos de la mesa debe tomar fichas del montón hasta que pueda tirar.

Gana el primer jugador que se ha librado de todas sus fichas. Canta ¡dominó! y gana la mano.

Es válido el uso de Capicuy siempre y cuando la jugada lo permita.

Si no se llega a este desenlace, el juego termina cuando nadie puede realizar ningún movimiento, es decir, nadie puede tirar ninguna ficha y se iría a conteo de puntos. Ganará la partida el jugador que tenga menos puntos en sus fichas. Si el puntaje es igual, el que tenga menos fichas y si permanece el empate se realizará sorteo para definir el ganador de la partida.

Después de anotar la puntuación de la ronda, se colocan las fichas boca abajo, se barajan y comienza una nueva mano.